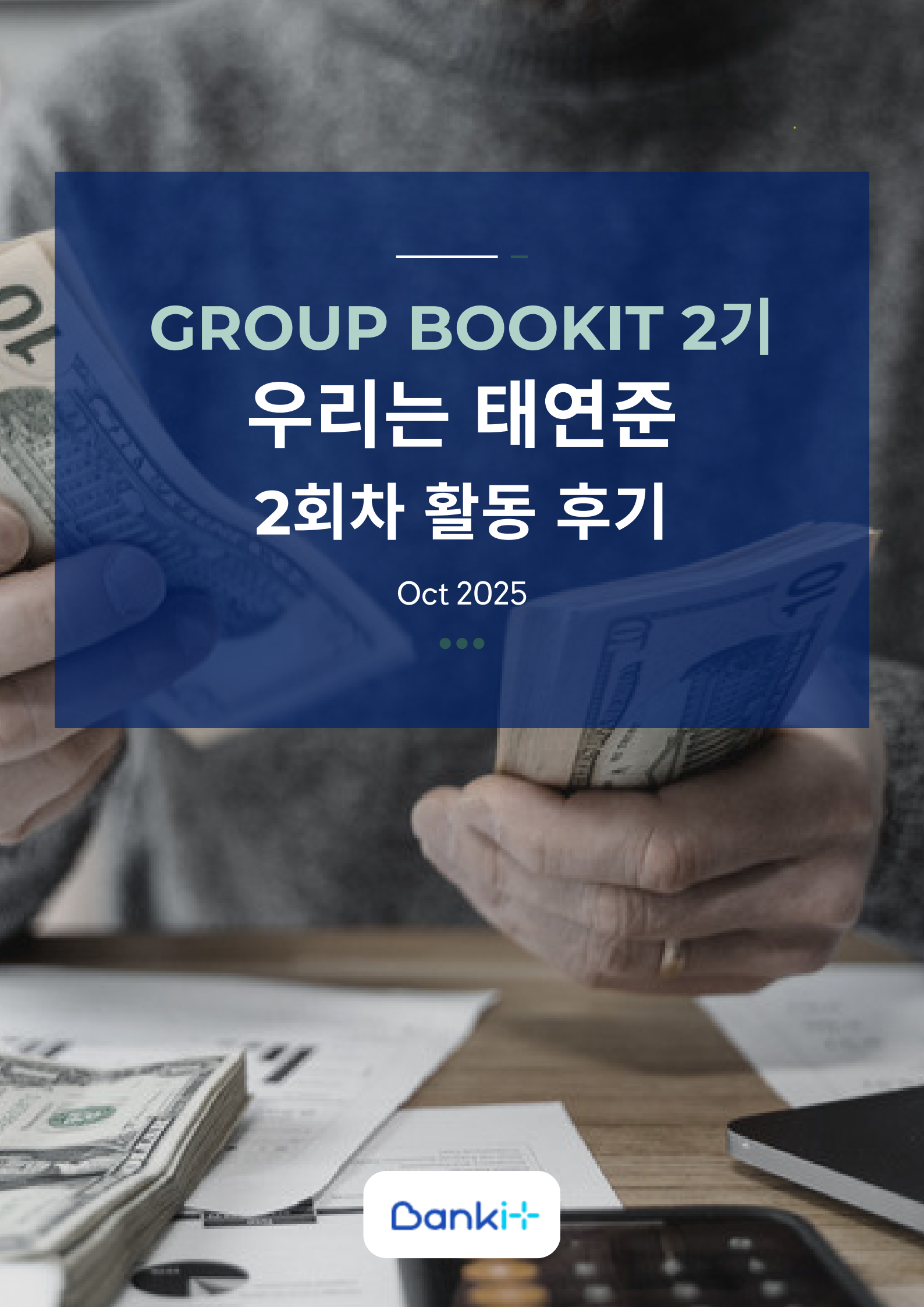
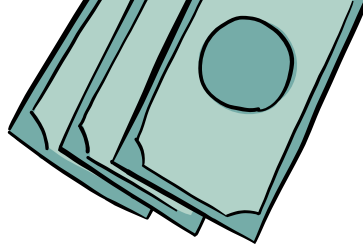




GROUP BOOKIT 2기 우리는 태연준 2회차 활동 후기

Oct 2025





1. 학습 목표	01
2. 학습 도서 및 교구재	02
3. 2회차 진행과정	03
4. 활동 내용 및 소감	04
5. 3회차 계획	13
6. 홈바이트 리스트	14



1. 학습 목표

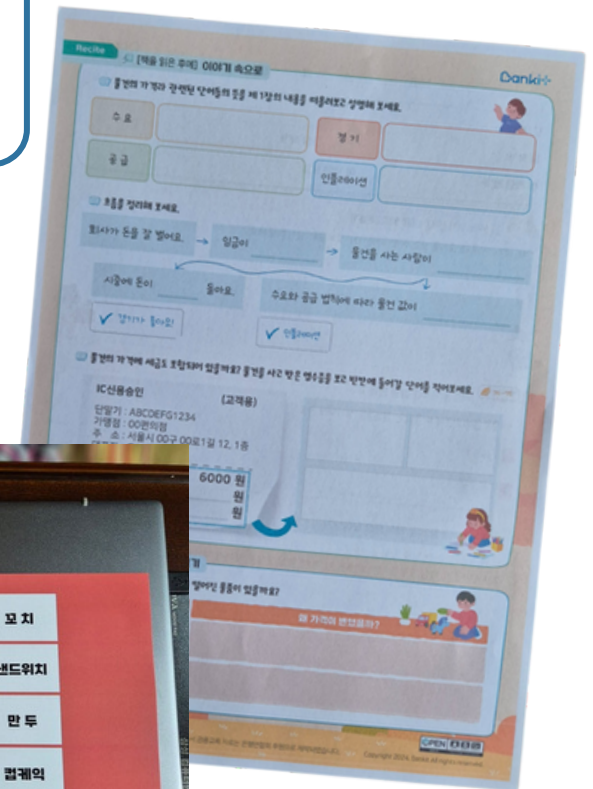
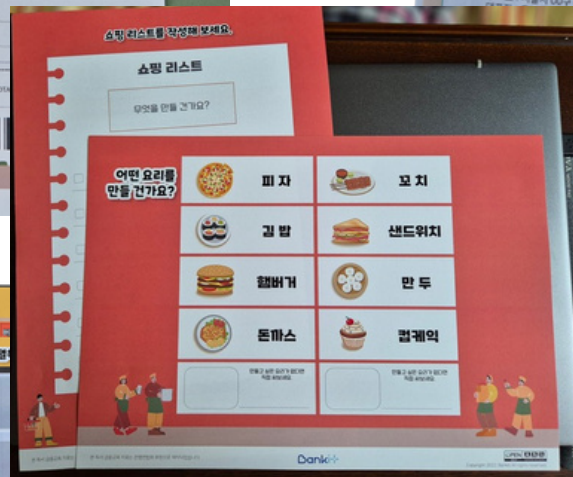
은행의 역할, 투자와 저축,
세금의 용도 바로 알기
예산 책정과 소비 활동 경험하기

2. 학습 도서 및 교구재

열 살, 꿈이 이루어지는 경제 습관 (2021)

< 목 차 >

- Ch 1. 물건의 가격은 어떻게 정해져요?
- Ch 2. 미래의 돈은 어떻게 돼요?
- Ch 3. 은행에서는 무슨 일을 해요?
- Ch 4. 투자로 돈을 벌릴 수 있어요
- Ch 5. 세금과 사회 보장 제도가 뭐예요?



SQ3R 읽기 워크지
마트 진열 / 장보기 활동지

3. 2회차 진행 과정



책 함께 읽기

줌모임으로
함께 책의
주요 내용
살펴보기



시장 놀이

물건 진열하기
물건 구매하기
영수증 작성하기



과제 작성

읽기 워크지 및
쇼핑 리스트
작성하기



홈바이트

아르바이트
항목 함께 정하기
용돈 기준 정하기



4. 활동 내용 및 활동 소감



- (1) 도서 읽기 - 줌 모임
- (2) 과제 작성 - 개별 진행
- (3) 시장 놀이 - 개별 진행



4.1 도서 읽기

수요와 공급

갖고 싶은 사람 < 팔고 싶은 사람 = 가격이 내려간다
 갖고 싶은 사람 > 팔고 싶은 사람 = 가격이 올라간다
 결국 사고 싶은 사람과 팔고 싶은 사람
 모두 인정할 수 있는 적절한 가격이 정해져요.
 < 수요와 공급의 균형 >

핵심만 꼭꼭 다시 보기

수요란?	공급이란?
'이 자전거가 갖고 싶어' 어떤 물건을 갖고 싶어 하는 욕구가 '수요'예요. 수요는 곧 '인기'입니다.	'이 자전거를 팔고 싶어' 사람들에게 내가 가진 물건을 보내고 싶은 욕구가 공급이에요.

1. 물건의 가격은 어떻게 정해져요?
2. 미래의 돈은 어떻게 돼요?
3. 은행에서는 무슨 일을 해요?
4. 투자로 돈을 벌릴 수 있어요?
5. 세금과 사회 보장제도?

원화 강세와 원화 약세

수입품이나 혹은 외국에서 재료를 수입해 만든 물건을
 살 때 원화 약세 상태가 되면 물건값이 오르는 것은
 이런 사정 때문이랍니다.

핵심만 꼭꼭 다시 보기

원화 약세란?	원화 강세란?
1달러에 1,000원이었던 원화가 1달러 에 1,300원, 혹은 그 위로 올라간 상 태를 말해요. 1달러와 교환하려면 더 많은 원화가 필요할 테니, 원화의 가 치가 떨어진 상태예요.	1달러에 1,000원이었던 원화가 1달러 에 900원, 혹은 그 아래로 내려간 상태를 말해요. 이럴 때는 적은 원화 로도 1달러와 교환할 수 있어요. 즉, 원화의 가치가 올라간 상태예요.

인플레이션과 디플레이션

인플레이션 : 물건의 가격이 오르는 것
 디플레이션 : 물건의 가격내려가는 것

핵심만 꼭꼭 다시 보기

과도한 인플레이션 상태가 되면 어떻게 돼요?

인플레이션이 극심한 상태를 '초인플레이션'이라고 해요. 초인플레이션이 되면
 그 나라의 화폐가 신용을 잃어요. 김바브를 초인플레이션이 온 적이 있어요. 그
 때 100조 장바브를 달러가 발행됐답니다. 엄청난 액수지만 급속도로 물가가 치
 솟은 탓에 한푼이 지폐라서, 갖고 있던 액도 절대 부자가 아니었어요. 100조 장
 바브를 달러로 생필품을 사야 하는 초인플레이션 상태, 정말 끔찍하지 않나요?

경제 성장에 따른 가격 변동

라면 가격은 이렇게 변해 왔어요!

10원 → 50원 → 100원
 480원 → 400원 → 300원
 520원 → 600원 → 750원
 810원



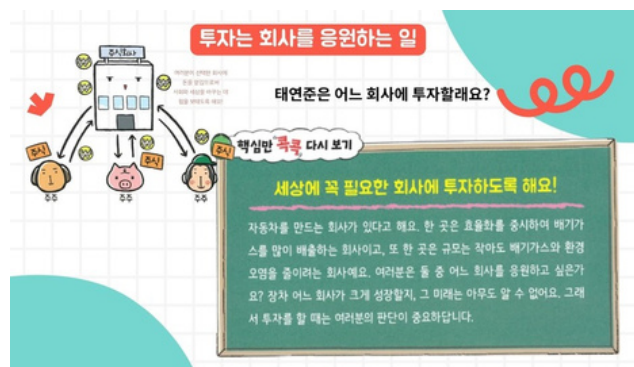
(좀 PPT 일부 발췌)

이번 도서 <경제습관>을 읽으면서, 1회차 도서 <경제의 핏줄, 화폐>에서 배운 수요와 공급, 환율, 미래화폐에 대한 복습을 할 수 있었고, 새롭게 투자와 세금에 대해 배우고 다음에 다룰 용돈 모으기까지 내용을 담고 있어서 책의 구성이 정말 좋았다.

책의 내용이 단 한 장에 미니강의 형태로 되어있고, 그림이 많아서 아이들의 흥미 끌기에는 좋았는데, 오히려 짧은 내용이 설명이 부족했나 보다. 각자 퀴즈를 만들어 퀴즈대회를 하려던 계획에서, 다함께 책을 다시 읽어보는 시간을 가졌다.

10일 간의 긴 연휴에 오히려 더 바쁜 엄마들 때문에 오프모임을 갖지 못했는데 각자의 고향집에서도 줌으로 만나 책을 다시 함께 읽고 내용을 복기하였다. 그 중 내가 투자하고 싶은 회사를 발표하고, 우리 학교에서 볼 수 있는 세금으로 제공해주는 것들에 대해 이야기 나누었다.

투자는 회사를 응원하는 일! 태연준은 어느 회사에 투자할래요?



내가 투자하고 싶은 회사 + 챗GPT 추천주식

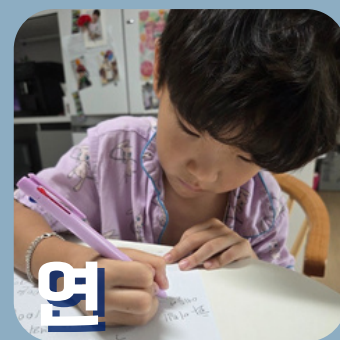


핸드폰 게임을 만드는 회사에 투자하고 싶어요!

게임 개발이나 모바일 앱 분야에 관심이 많으니
모바일 게임·엔터테인먼트 기업이 적합해요
(한국) 카카오게임즈, 크래프톤
(미국) Activision Blizzard, Roblox

포켓몬 AR을 만들 수 있는 회사에 투자하고 싶어요!

AR(증강현실) 기술과 게임의 융합에 관심이 많네요
AR/VR 기술이나 캐릭터 IP를 가진 회사가 어울립니다
(한국) 네이버, NCSoft
(미국) Niantic(비상장), Apple, Unity



사람이 타는 로켓을 만드는 회사에 투자하고 싶어요!

우주·로켓에 관심이 있으니
항공우주 산업 관련 기업이 적합합니다
(한국) 한화에어로스페이스, LIG넥스원
(미국) SpaceX(비상장), Boeing, Lockheed Martin



챗GPT 결과 내용 정리

태우 — “핸드폰 게임을 만드는 회사 좋아해요”

태우는 게임 개발이나 모바일 앱 분야에 관심이 많으니, 모바일 게임·엔터테인먼트 기업이 적합해요.

KR 한국 주식 추천

- 카카오게임즈 (293490)
 - ‘오딘: 발할라 라이징’, ‘우마무스메’ 등 인기 모바일 게임을 개발/퍼블리싱하는 회사입니다.
 - 카카오 플랫폼과 연결된 마케팅력이 강점입니다.
 - 게임 외에도 메타버스, NFT 등 신사업을 적극적으로 추진하고 있어 ‘미래형 게임 회사’라는 점도 아이들이 흥미롭게 느낄 수 있어요.

us 미국 주식 추천

- Activision Blizzard (ATVI) → 현재는 Microsoft에 인수됨
 - ‘콜 오브 듀티’, ‘디아블로’, ‘오버워치’ 등 유명 게임을 만든 회사로, 2023년 마이크로소프트가 인수 완료했어요.
 - 콘솔·모바일·PC를 아우르는 글로벌 게임 기업이라 게임에 관심 있는 아이에게 설명하기 좋습니다.
 - 또는 Roblox (RBLX) 도 아이들에게 인기 있는 ‘게임을 만들 수 있는 플랫폼’으로 교육적 관점에서 도 좋습니다.

연준 — “포켓몬 AR을 만들 수 있는 회사 좋아해요”

연준은 AR(증강현실) 기술과 게임의 융합에 관심이 많네요. AR/VR 기술이나 캐릭터 IP를 가진 회사가 어울립니다.

KR 한국 주식 추천

- 네이버 (035420)
 - 네이버랩스에서 AR·자율주행·로보틱스 연구를 하고 있고, ‘제페토(Zepeto)’라는 글로벌 메타버스 플랫폼도 운영 중입니다.
 - AR 기술과 가상 캐릭터를 활용한 서비스가 많아서 ‘포켓몬 GO 같은 세상’을 상상하기 좋습니다.

us 미국 주식 추천

- Niantic (상장X) → AR로 유명하지만 비상장이라 주식투자는 어렵습니다. 대신 아래를 추천합니다👉
- Apple (AAPL)
 - ARKit 등 AR 개발 플랫폼을 운영하며, 최근 Vision Pro를 출시하며 AR·MR 생태계에 본격 진출했어요.
 - 포켓몬 GO도 Apple 기기에서 크게 성공했고, iPhone 자체가 AR 기반 앱 생태계의 중심입니다.
- Unity Software (U)
 - 포켓몬 GO를 만든 Niantic이 사용한 엔진이 바로 Unity입니다.
 - AR·VR 게임 개발의 핵심 플랫폼 기업으로, 아이에게 “이 회사의 기술로 포켓몬 GO를 만들었어!”라고 설명하기 좋습니다.

👤 준우 — “사람이 타는 로켓을 만드는 회사 좋아해요”

준우는 우주·로켓에 관심이 있으니 항공우주 산업 관련 기업이 적합합니다.

KR 한국 주식 추천

- 한화에어로스페이스 (012450)
 - 한국형 발사체 ‘누리호’ 제작에 참여한 대표적인 방산·우주 기업입니다.
 - 위성, 로켓 엔진, 방위산업 등 다양한 우주기술 사업을 추진하고 있어 ‘한국의 스페이스X’라고도 불립니다.

us 미국 주식 추천

- **SpaceX (비상장)**가 대표적이지만 상장되어 있지 않으니, 아래 대체 기업이 좋아요👉
- Boeing (BA)
 - NASA와 함께 우주선(Starliner)을 개발하고 있으며, 상업 우주비행에도 참여하고 있어요.
- Lockheed Martin (LMT)
 - 미국의 대표적인 항공우주·방산기업으로, 위성·로켓·우주방위 분야에서 활약하고 있습니다.

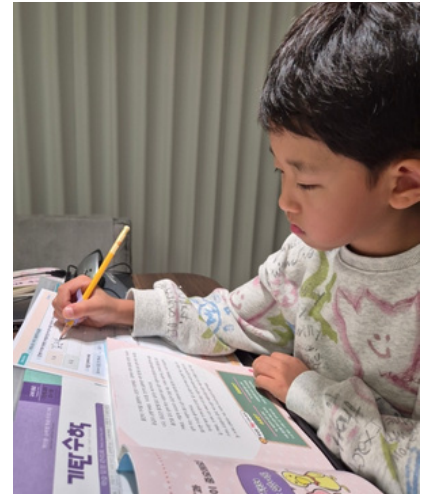
🌟 추천 포인트

- 태우: 게임 개발사 → 자신이 즐기는 게임과 연결되어 투자에 흥미를 느낄 수 있어요.
- 연준: AR·캐릭터 IP 기업 → “포켓몬 GO를 만든 기술”과 같은 실제 사례를 통해 기술·산업을 쉽게 이해할 수 있어요.
- 준우: 우주·로켓 기업 → 과학, 기술, 국가 프로젝트 등 꿈과 연결된 장기 성장 스토리가 매력적입니다.

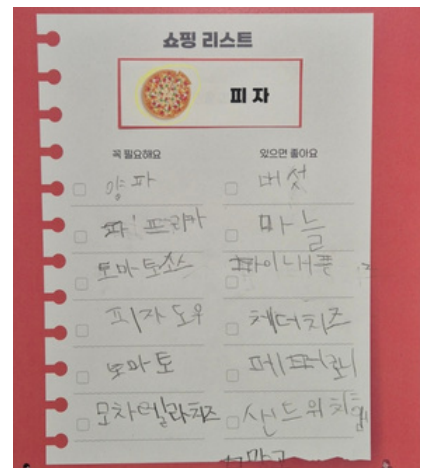
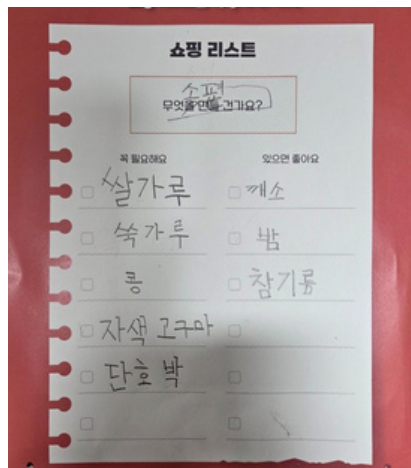
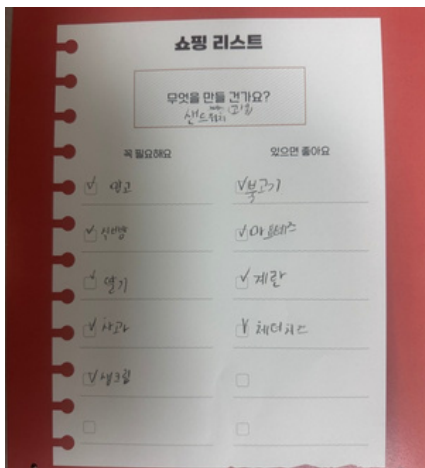
📄 마무리 정리표 (한국 주식 2개 + 미국 주식 2개)

아이 🧒🧒	관심 분야	KR 한국 주식 (2개)	us 미국 주식 (2개)
태우	📱 모바일 게임	① 카카오킴즈 (293490) - 오딘, 우마무스메 등 인기 모바일 게임 퍼블리셔 ② 넷마블 (251270) - BTS 게임, 세븐나이즈 등 글로벌 IP 보유, 메타버스·블록체인 확장	① Activision Blizzard (ATVI) - 콜 오브 듀티, 오버워치 등 인기 시리즈 (MS 인수) ② Roblox (RBLX) - 사용자가 직접 게임을 만드는 플랫폼, 어린이들에게 인기
연준	🧠 AR + 포켓몬	① 네이버 (035420) - 제페토, 네이버랩스의 AR·AI 기술 개발 ② 카카오 (035720) - 카카오펀터·카카오 VX 등 AR·VR 콘텐츠와 캐릭터 IP 확장	① Apple (AAPL) - ARKit·Vision Pro 등 AR 생태계 주도 ② Unity Software (U) - 포켓몬GO 개발에 사용된 AR·VR 게임 엔진
준우	🚀 로켓·우주	① 한화에어로스페이스 (012450) - 누리호 참여, 위성·로켓 엔진 개발 ② LIG넥스원 (079550) - 방산·우주항공 센서, 유도무기 등 첨단기술 기업	① Boeing (BA) - NASA와 협력해 유인우주선 Starliner 개발 ② Lockheed Martin (LMT) - 위성·로켓·우주방위 분야 글로벌 선도기업

4.2 과제 작성



중수업 내용을 회상하고 책도 찾아가며 열심히 읽기 워크지를 작성하였다. 이번 워크지는 책에서 배운 지식을 정리하는 내용이라 작성이 더 수월했던 것 같다. 그리고 교구재를 활용한 시장 놀이를 하기에 앞서 쇼핑리스트를 먼저 작성하였다.



4.3 시장놀이

추석 연휴 기간 중 각자 시장 놀이를 진행하고 활동 중 어려웠던 점, 새롭게 배운 것을 정리하여 소감과 함께 공유하였다.



우리는 태연준 - 태

[태 우]

내가 슈퍼 사장이다 생각하고 상품을 진열하니 재미 있었다. 그런데 당근이 1개에 300원, 파프리카가 2개에 200원이라니 너무 싸다. 난 더 비싸게 팔고 싶었다. 내가 좋아하는 파프리카가 1개에 천원이면 엄마는 싸다고 사는데, 물가가 잘 안맞았다.

요리할 메뉴를 결정하고 필요한 재료들을 고르는 것도 재미있었다. 이렇게 쓰니 필요한것만 살 수 있어서 쇼핑이 빨리 끝날것 같다.

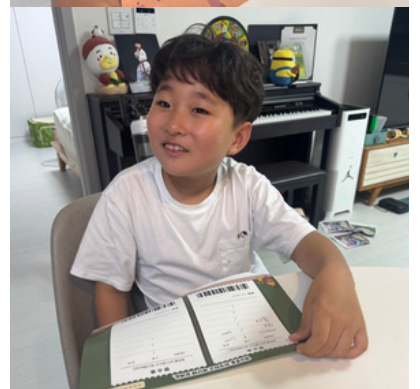
장본 건 어린이들도 내는 세금인 부가가치세를 포함해서 13,700원이었다. 근데 가게에서 과일샌드위치를 사니 7,000원이었다. 그냥 샌드위치 사는데 낮지 않나? 생각했다.

[태우맘]

매번 마트 갈 때마다 시간이 오래 걸려서 싫다고 하는 아들을 위해, 리스트를 적어서 가야겠다고 느끼게 한 활동이었다.

같이 장보기 히스토리북을 만든다면, 연도별 물가 변동 사항도 알 수 있고, 과소비를 방지해서 저축 또는 투자할수 있는 돈을 더 모을 수 있다는 교훈을 알려줄 수 있는 좋은 활동이었다.

현명하게 소비하는 법, 돈을 모아서 투자하는 방법엔 어떤 것들이 있는지 배울 수 있는 실용적인 시간이어서 뜻깊었다.



우리는 태연준 - 연

[연준]

나는 송편 재료를 샀는데 같은 상품이라도 가격이 달라 선택이 어려웠고 마트 안에서 리스트에 있는 재료를 찾는 것이 생각보다 어려웠다. 그리고 영수증 활동지에 금액을 맞춰 적는 과정이 헛갈렸다.

활동 후에 엄마, 아빠랑 마트에 가면 예전에는 관심 없었던 물건들의 가격도 마음속으로 계산해서 합계를 내보고 더 저렴한 것을 고르는 습관이 생겼다. 계산할 때 가족끼리 누가 더 합계랑 가깝나 시합을 했는데 마트 갈때마다 내가 예상한 금액이 제일 가까워서 아빠가 나보고 정총무라고 했다.

앞으로도 가격을 생각하면서, 필요한 재료를 미리 생각하고 물건을 사면 더 아낄 수 있을 것 같다. 그리고 가족의 도움없이 직접 고르고 담고 기록하면서 자신감을 얻었다.

[연준맘]

마트에서 아이가 스스로 재료를 고르고 영수증까지 작성하는 모습을 보니 놀라웠고 계획적 소비의 중요성을 체험한 것 같아 뿌듯했다.

부모 역시 다소 소홀히 했던 꼭 필요한 물건만 구매 목록에 적어 장보는 습관을 이번 활동을 통해 다시 갖게 되었다. 또한 활동 후 아이가 여러상품을 비교하며 합리적인 선택을 하려는 모습에서 소비의 판단력과 책임감이 자라난 것 같아 의미있었다.



우리는 태연준 - 준

[준 우]

시장놀이를 시작하기 전에는 마트 사장 일이 쉬울 거라 생각했는데, 막상 물건을 배치하는 것부터 어려웠다. 물건을 어느 코너에 뒤편할지 헷갈리는 게 꽤 있었다. 특히 내가 좋아하는 페퍼로니는 고기인지 식재료인지 헷갈렸다. 다음에 마트에 가게되면 무슨 코너에 있는지 살펴봐야겠다.

그리고 손님이 되어 피자 만들 장을 보는데, 재료가 간단할 줄 알았는데 생각보다 많은 재료가 들어가서 놀랐다. 재료를 일일이 사서 만들어 먹는 것보다 피자를 사서 먹는 게 낫겠다. 그게 더 돈이 적게 들 것 같다.

[준우맘]

대부분 온라인으로 장을 보거나 혼자 다녀오곤 하였는데, 이번 시장놀이를 통해 그동안 아이에게 배울 기회를 박탈했던 것은 아닌가 하는 생각이 들었다. 물건을 카테고리에게 맞게 진열하는 법도, 마트에서 직접 물건을 찾아 돌아다닌 경험이 있었으면 좀더 쉬웠을 것 같다. 다음엔 장 볼 리스트를 작성하여 직접 찾아보게 하고, 마트 표지판을 함께 관찰하고 이야기 나누어야겠다.

꼭 필요한 것과 있으면 좋은 재료 사이에서 아이가 신중히 고르는 모습이 정말 귀여웠다. 애도 다 생각이 있구나, 이제 많이 컸구나 하는 생각이 들어, 이젠 직접 선택할 경험을 자주 주어야겠다 다짐했다.

실생활에서 빈번히 접하는 금융 활동이 많은데, 그동안 아이를 너무 어리게만, 금융은 어려운 거라고, 편견을 가지고 있지 않았나 싶다. 합리적인 금융활동을 위한 의사선택의 기회를 아이와 함께 나누어야겠다.



5. 3회차 계획

- ☐ 오프모임 진행
- ☐ 홈바이트 시작 용돈 모으기
- ☐ 용돈기입장 작성하기
- ☐ 환율변동 추적하기



환율 변동표

국 가	미 국	영 국	유 럽	러 시 아	중 국	일 본
9/20	1399.09	1885.22	1643.48	16.75	196.54	9.45
9/24	1404.40	1886.46	1646.25	16.77	196.43	9.44
9/30	1404.70	1887.99	1647.92	17.01	196.98	9.47
10/5	1408.20	1898.25	1653.16	17.12	197.35	9.55
10/10	1401.90	1863.90	1620.60	17.27	196.59	9.15
10/15	1421.50	1898.41	1652.64	17.88	199.41	9.40

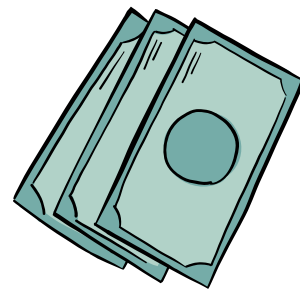
6. 홈바이트 리스트 (홈 + 아르바이트)



- 아이들의 제안과 엄마들의 희망사항을 취합
- 난이도 및 의무도에 따른 용돈 차등 지급
100원/500원/1000원
- 태연준 세 가족 기준 통일
- 1달간 모은 용돈으로 키즈카페 결정하기



우리는 태연준 홈바이트 리스트



100원	500원	1000원
책가방 싸기	숙제 빨리하기	청소기 돌리기
벗은 옷 빨래통에 치우기	책 읽어주기	걸레질 하기
신발 정리하기	수건 개기	밖에서 심부름하기
수저 놓기	베개 커버 바꾸기	빨래 하기
책 한 권 읽기	침대 호텔 서비스	설거지 하기